OPQUAST
Open Quality Standards

temesis
Pôle d'expertise au service des professionnels du Web

Bonnes pratiques Webperf
Version 1.0 - 2012

Version française

Webperf best practices
Version 1.0 - 2012

English version

Opquast Bonnes pratiques Webperf – version 1.0 – 2012

À propos

Le projet Opquast (Open Quality Standards) a pour objectif de faire avancer la qualité Web à travers des outils d'évaluation, des ressources, un annuaire. Le projet a notamment pour objectif d'élaborer, de faire vivre et d'assurer la diffusion libre de référentiels publics de bonnes pratiques.

Crédits et remerciements

Merci à l'ensemble des contributeurs Opquast qui ont participé aux appels à commentaires qui ont permis d'élaborer la présente liste. Le projet de checklist Webperf a été conduit par Fabrice Bonny, Laurent Denis, Muriel de Dona et Elie Sloïm avec le concours amical de Frédéric Kayser, Martin Supiot, Nicolas Hoffmann, Matthieu Larcher, Éric Daspet, Jérémie Patonnier, Jean-Pierre Vincent et Nicolas Hoizey et de tous les contributeurs Opquast à cette liste. Le Logo Opquast a été élaboré par Aurélien Levy et Elie Sloïm. Le Logo Temesis a été produit par Emmanuel Clément.

Licences

Les bonnes pratiques sont publiées sous licence Creative Commons BY-SA. Vous pouvez en faire ce que vous souhaitez, même dans un cadre commercial, la licence choisie vous rend en quelque sorte co-propriétaire de ces contenus. La licence vous impose en revanche de maintenir la paternité du contenu, nous vous remercions donc par avance de citer l'origine, voire de faire un lien vers le site de la société Temesis ou celui du projet Opquast. Opquast est une marque française déposée à l'INPI.

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/

Et après ?

Vous pouvez faire absolument ce que vous voulez de cette liste, et notamment effectuer vos audits. Nous vous conseillons toutefois vivement d'utiliser Opquast Reporting, service en ligne proposé par Temesis pour évaluer vos sites.

N°	Rubrique	Niveau	Libellé
1	CSS	1	Les feuilles de style sont minifiées.
2	CSS	1	Le changement d'images d'arrière-plan lors d'un rollover est géré à l'aide d'un sprite CSS.
3	CSS	1	Les tableaux utilisent le mode de rendu CSS fixe.
4	CSS	2	Les fontes chargées ne contiennent que le jeu de caractères utile à l'affichage du site.
5	CSS	3	Les fontes chargées ne contiennent que les variantes utiles à l'affichage du site.
6	CSS	3	Les arrières-plan sont combinés dans un sprite CSS.
7	CSS	3	Un sélecteur ne se termine jamais par le sélecteur universel.
8	HTML	1	Toutes les balises HTML sont fermées
9	HTML	3	Le code HTML est minifié.
10	Images	1	Les dimensions des images sont déclarées dans le code source
11	Images	2	Les dimensions déclarées d'une image sont ses dimensions réelles.
12	Images	3	Les images nécessaires à une interaction font l'objet d'un préchargement
13	Scripts	1	Les scripts sont minifiés.
14	Scripts	1	Les scripts n'utilisent pas document.write.
15	Scripts	2	La saisie utilisateur est validée côté client pour réduire les requêtes comportant des données erronées.
16	Scripts	2	Les scripts manipulent des classes plutôt que les styles en ligne.
17	Scripts	2	Les fonctions de scripts sont placées dans des fichiers externes.
18	Scripts	3	Les formulaires comportent une aide à la saisie pour éviter des requêtes comportant des données erronées.
19	Serveur	1	Le serveur envoie les informations permettant la mise en cache des contenus.
20	Serveur	1	L'indication de mise en cache des ressources statiques est d'au moins un mois.
21	Serveur	1	Le serveur transmet des contenus compressés aux clients qui les acceptent.
22	Serveur	1	Les entêtes envoyés par le serveur contiennent les informations relatives au jeu de caractères employé.
23	Serveur	1	Tous les hyperliens internes du site sont valides.
24	Serveur	1	Les ressources statiques sont servies sans cookies.
25	Serveur	1	Le versionning de ressources statiques se fait via un paramètre ajouté après le nom du fichier ou directement dans le nom du fichier.
26	Serveur	1	Les paramètres d'URL de ressources statiques ne sont utilisés que pour le versioning.
27	Serveur	1	L'URL d'une ressource ne présente pas de variantes liées à la casse
28	Serveur	1	Les fichiers proposés au téléchargement en haute qualité le sont également en basse qualité
29	Serveur	2	L'URL d'une ressource statique est unique dans chaque page.
30	Serveur	2	La compression est réservée aux ressources qui ne le sont pas nativement.
31	Serveur	2	Le code HTML envoyé par le serveur n'appelle que des ressources accessibles sans redirection.
32	Serveur	2	Les ressources statiques ne sont pas hébergées sur plus de 3 sous-domaines différents.
33	Serveur	2	Le versionning de ressources statiques se fait directement dans le nom du fichier.
34	Serveur	2	Les ressources statiques sont hébergées sur un autre domaine.
35	Serveur	2	L'accès à une page interne se fait sans redirection préalable.
36	Serveur	3	L'URL d'une ressource statique est unique sur le site
37	Serveur	3	Le serveur respecte l'ordre préférentiel de langues des outils de consultation.
38	Serveur	3	Le poids des pages d'erreur 404 des ressources non adressées directement à l'utilisateur est au maximum de 3Ko
39	Serveur	3	Le poids des pages d'erreur 403 des ressources non adressées directement à l'utilisateur est au maximum de 3Ko
40	Serveur	3	Si l'audience visée du site est géographiquement dispersée, le site utilise un CDN.
41	Serveur	3	Les requêtes JSON sont minifiées.

TEMESIS - SARL au capital de 109 780 € - 18, rue Lucien Granet - 33150 Cenon - France

Sorry, not available.